

Réaliser des interfaces ergonomiques et réfléchies

<https://github.com/heig-vd-mvp-course>

[Web](#) • [PDF](#)

L. Delafontaine et V. Guidoux, avec l'aide de GitHub Copilot

Ce travail est sous licence [CC BY-SA 4.0](#).

Plus de détails dans le support de cours

Cette présentation est un résumé du support de cours. Pour plus de détails, consultez le [support de cours](#).

Objectifs (1/2)

- Décrire les éléments clés qui composent une interface ergonomique et réfléchie
- Identifier dans une interface quels sont les éléments ergonomiques et réfléchies ou non
- Lister les outils qui permettent de concevoir une interface ergonomique et réfléchie



Objectifs (2/2)

- Lister les outils qui permettent de valider qu'une interface est accessible et ergonomique



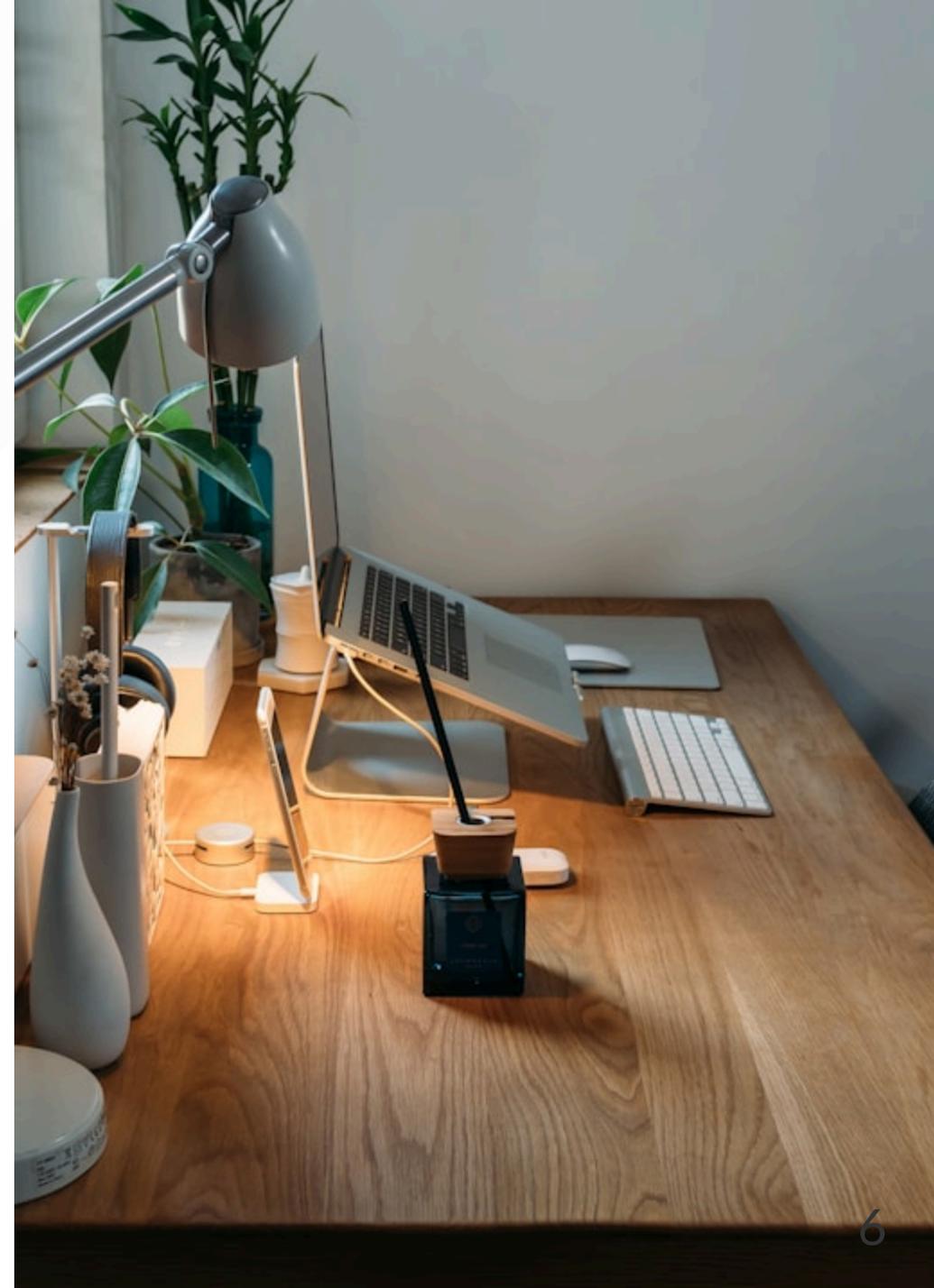
Avertissement

- Développer des interfaces ergonomiques et réfléchies est un métier à part entière
- Longues années d'études et d'expérience
- Nous ne sommes pas des experts
- De ce fait, nous allons vous transmettre dans ce cours est une introduction à ce domaine



Qu'est-ce qu'une interface ergonomique et réfléchi ? (1/2)

- Une interface qui est facile à utiliser et à comprendre
- Une interface qui est agréable à utiliser et accessible à tous
- Minimise les erreurs et maximise la satisfaction et l'engagement



Qu'est-ce qu'une interface ergonomique et réfléchi ? (2/2)

Basé sur quelques principes de design (bon sens/subjectifs):

- Visibilité
- Feedback
- Flexibilité
- Simplicité
- Clarté
- Consistance
- Accessibilité
- Esthétique
- Efficacité

Comment réaliser une interface ergonomique et réfléchi ?

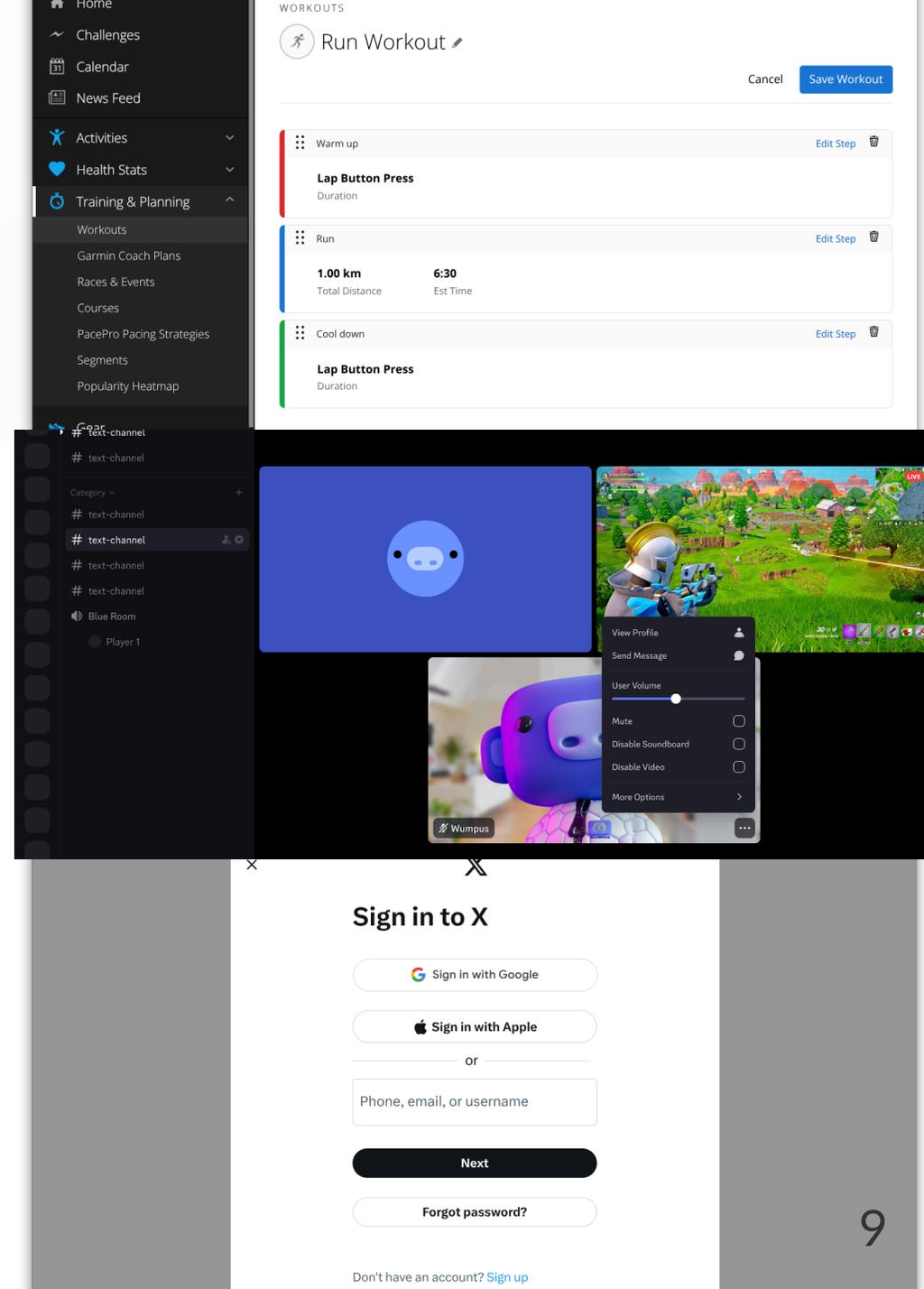
On peut utiliser la méthode suivante pour réaliser une interface ergonomique et réfléchi :

1. Définir les besoins de l'utilisateur
2. Définir les objectifs et fonctionnalités de l'application
3. Définir les éléments, structure et design, de l'interface
4. Définir les interactions de l'interface
5. Définir les tests utilisateurs et accessibilité

Exemples d'interfaces que nous ne trouvons pas ergonomiques et réfléchies

Voici quelques exemples d'interfaces que nous ne trouvons pas ergonomiques et réfléchies.

Nous allons les analyser ensemble.



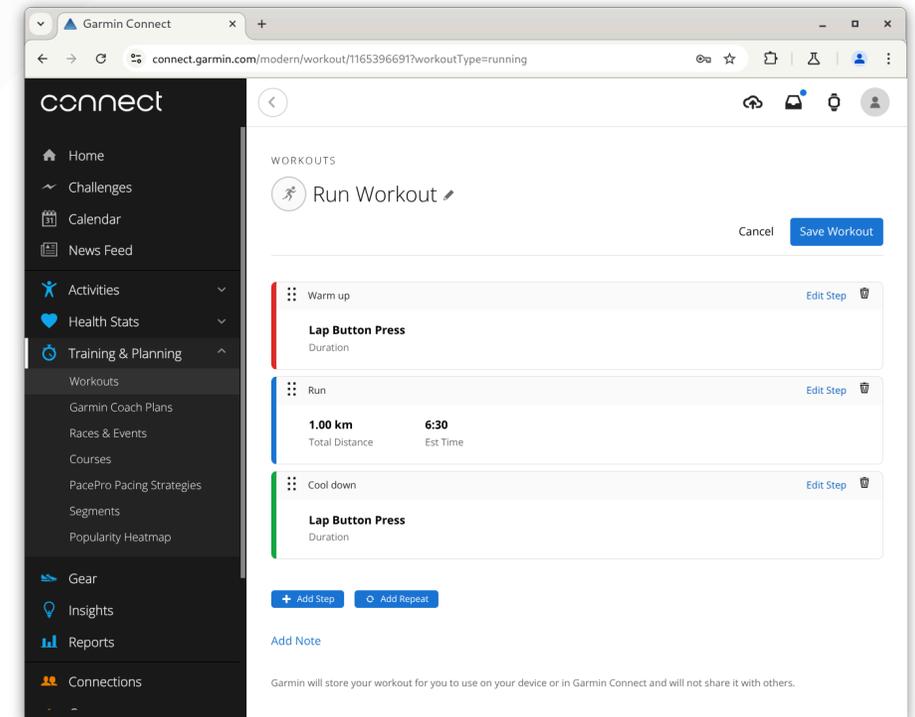
Garmin Connect

Les points positifs

- Beaucoup de statistiques
- Interface simple pour créer des entraînements

Les points négatifs

- Interface peu intuitive
- Navigation peu efficace



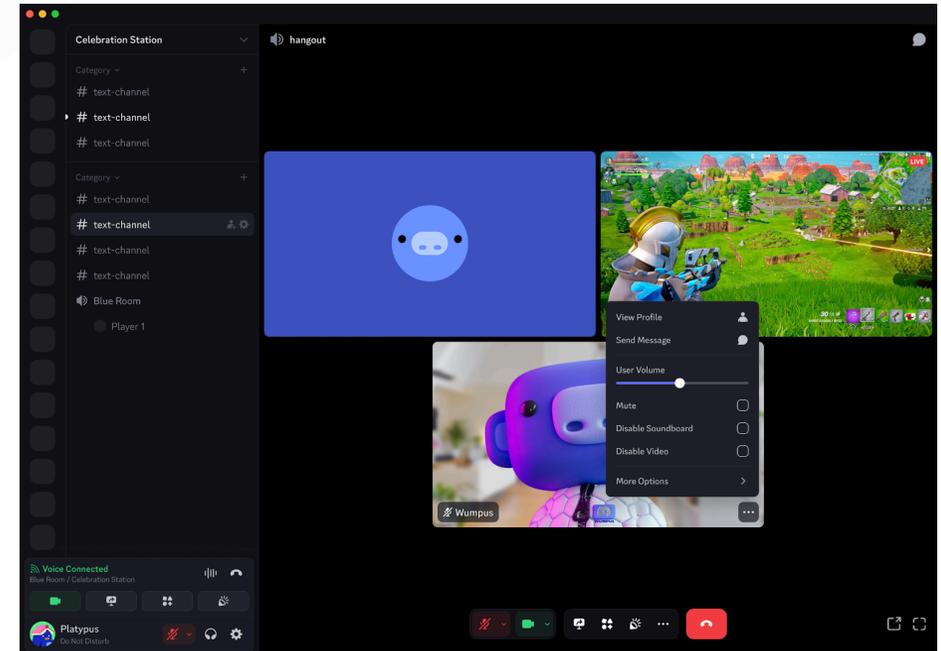
Discord

Les points positifs

- Application complète et riche en fonctionnalités

Les points négatifs

- Interface très chargée
- Difficulté à trouver ce que l'on cherche



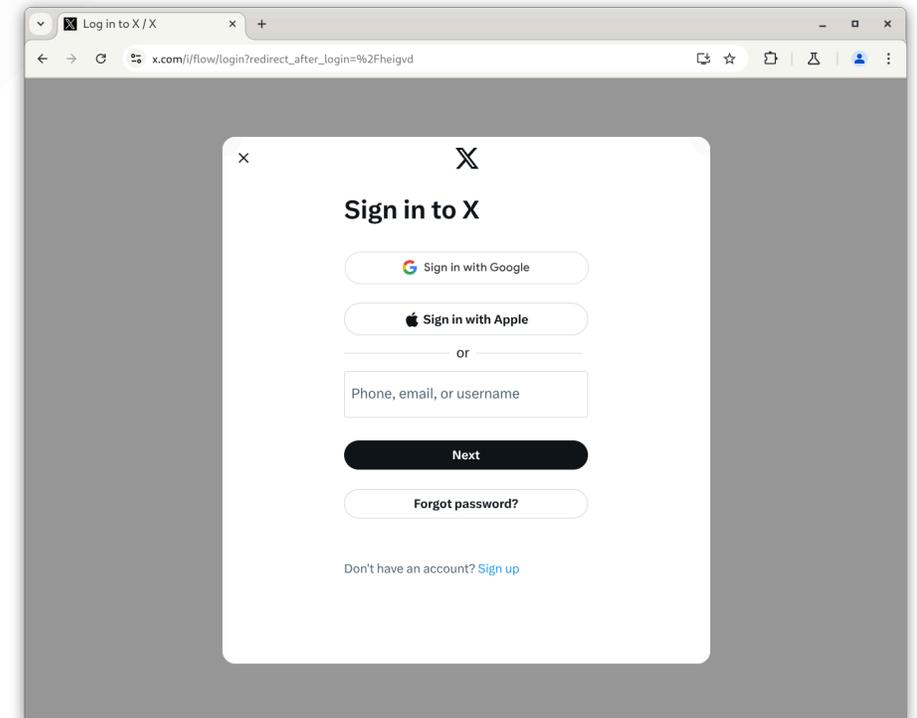
X/Twitter

Les points positifs

- Application simple et efficace

Les points négatifs

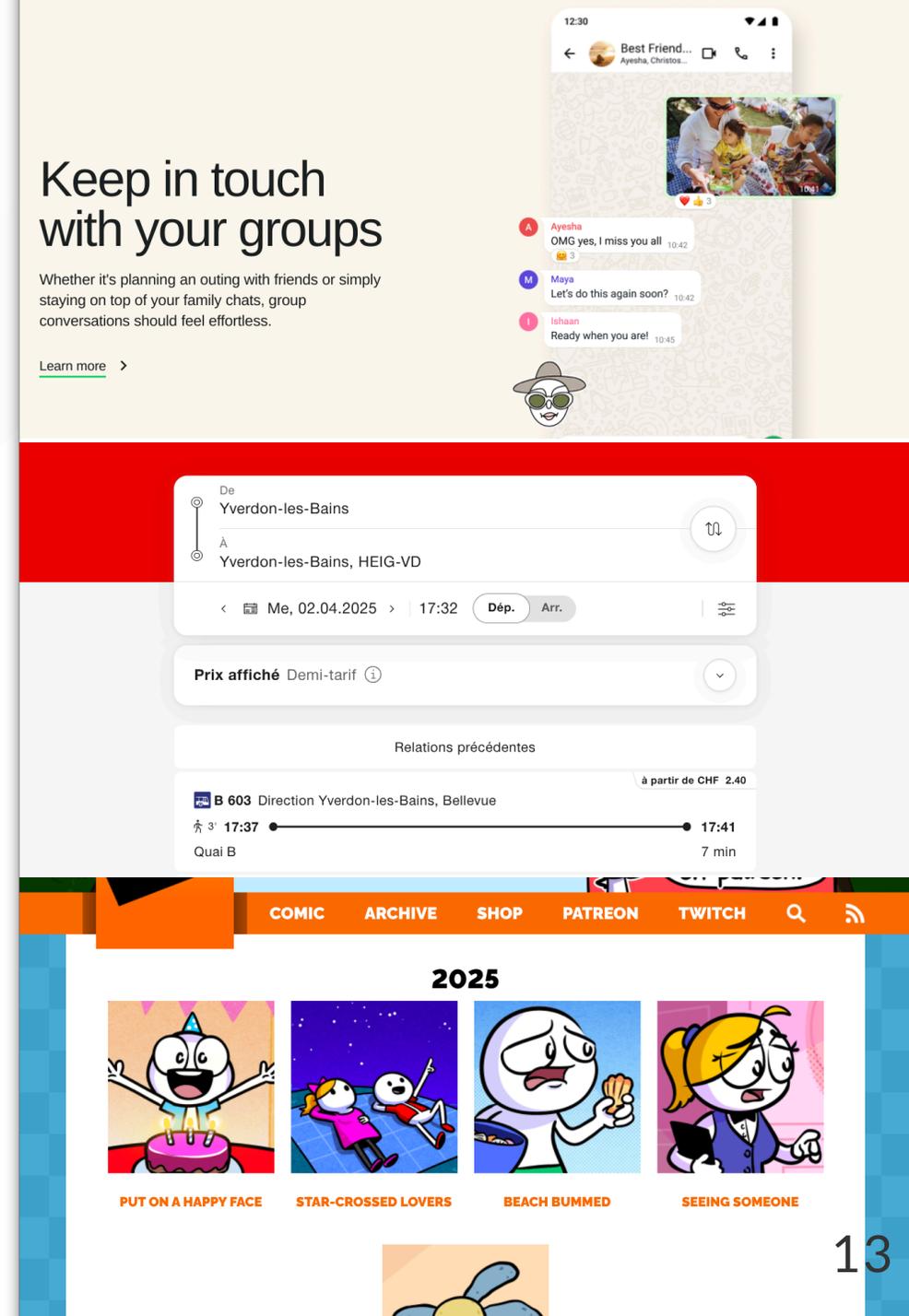
- Sans compte, l'application est quasi inutilisable
- "Nagging" pour créer un compte



Exemples d'interfaces que nous trouvons ergonomiques et réfléchies

Voici quelques exemples d'interfaces que nous trouvons ergonomiques et réfléchies.

Nous allons les analyser ensemble.



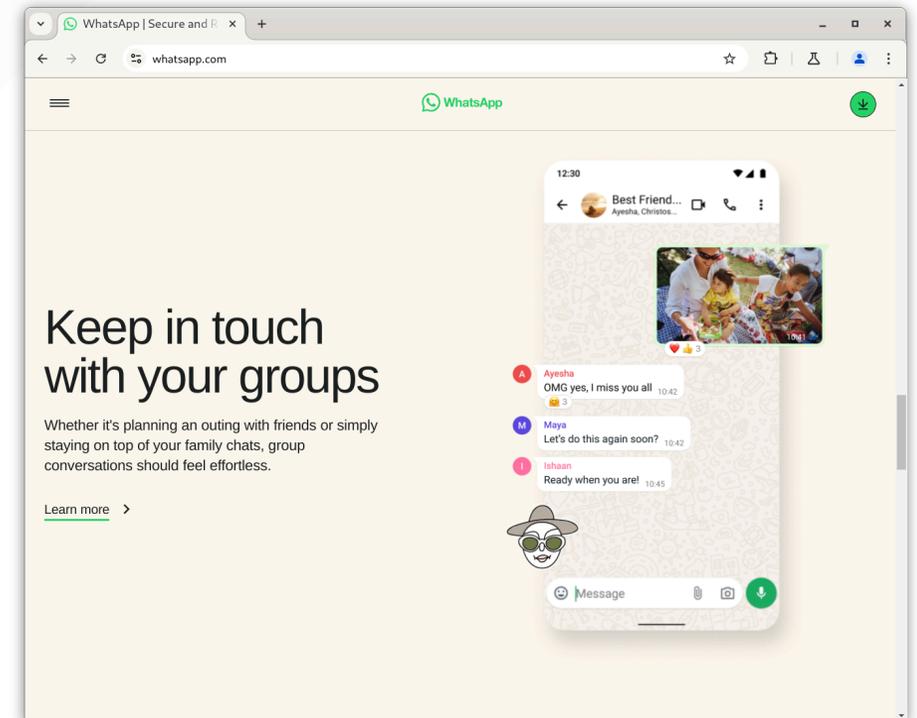
WhatsApp

Les points positifs

- Application très simple et très efficace : réalise une seule tâche à la perfection

Les points négatifs

- Peu de possibilité de personnaliser l'interface



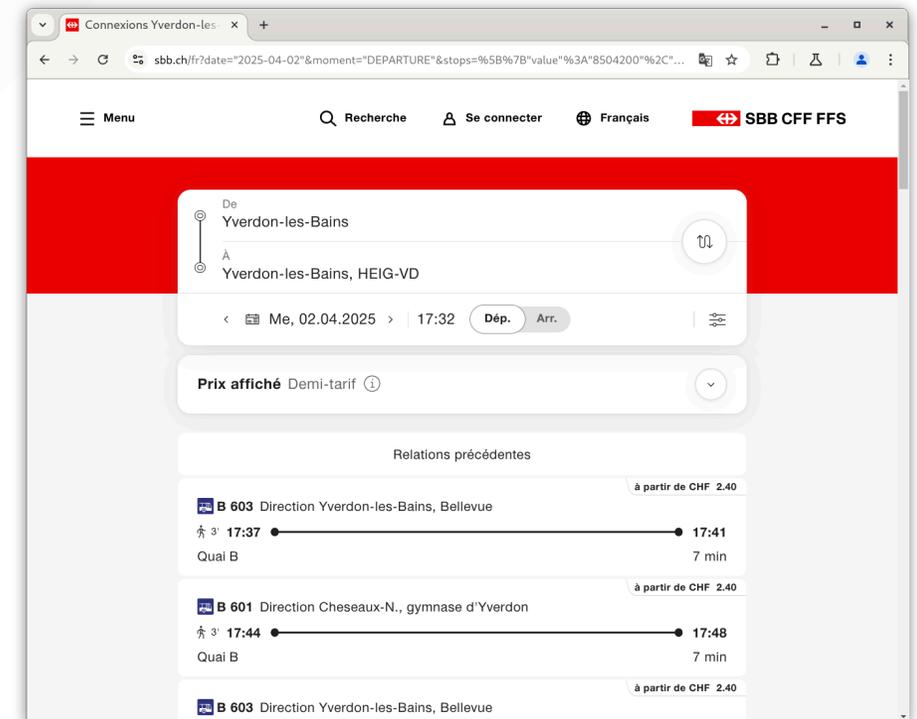
CFF

Les points positifs

- Application très sobre et bien structurée

Les points négatifs

- Difficulté à acheter des billets internationaux
- Trop de types de billets



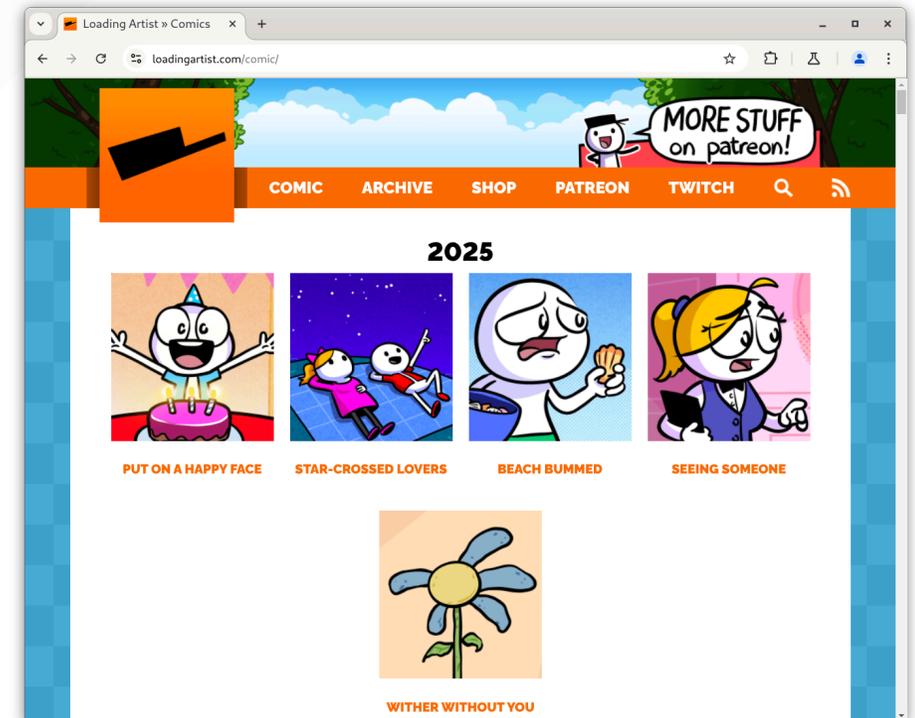
Loading Artist

Les points positifs

- Interface simple et efficace pour consulter des bandes dessinée

Les points négatifs

- Interface très simple, mais peut-être trop chargée ?



Outils pour concevoir une interface ergonomique et réfléchi

- Papier et crayon (old-school mais souvent le plus efficace)
- [Figma](#)
- [Penpot](#) (une alternative open-source à Figma)
- [Balsamiq](#)
- [Wireframe.cc](#)
- [Adobe Illustrator](#)
- [Adobe Photoshop](#)

Outils pour valider qu'une interface est accessible et ergonomique

- Contrastes
- Palettes de couleurs / Charte graphique
- Accessibilité

Validation des contrastes et palettes de couleurs

- [Poline](#) : palette de couleurs et validation des contrastes
- [Geenes Accessibility Editor](#) : éditeur de couleurs et validation des contrastes



Outils généraux d'accessibilité web

- [WAVE Evaluation Tool](#) : analyseur d'accessibilité web
- [PageSpeed Insights](#) : analyseur de performance et d'accessibilité web



Questions

Est-ce que vous avez des questions ?

À vous de jouer !

- Prendre connaissance du [support de cours](#)
- Poser des questions si nécessaire



Sources (1/3)

- [Illustration principale](#) par [Samule Sun](#) sur [Unsplash](#)
- [Illustration](#) par [Aline de Nadai](#) sur [Unsplash](#)
- [Illustration](#) par [Bernard Hermant](#) sur [Unsplash](#)
- [Illustration](#) par [Nikita Kachanovsky](#) sur [Unsplash](#)
- [Illustration](#) par [Elena Mozhvilo](#) sur [Unsplash](#)
- [Illustration](#) par [Elena Mozhvilo](#) sur [Unsplash](#)